

Table des matières

Comment programmer et automatiser des afficheurs 1



Comment programmer et automatiser des afficheurs

Algorithmique, Scratch avec Rasberry pi ou ardublock avec Arduino.

Principes de l'automatisation, de l'ordonnancement opératoire. Impératif, temps réel, objet, etc.

From:

<https://nums-letters-display-bots.frama.wiki/> - **Des chiffres et des lettres aux robots d'affichages**

Permanent link:

https://nums-letters-display-bots.frama.wiki/comment_programmer_et_automatiser_des_afficheurs

Last update: **2019/06/28 12:45**

